

Programme de la III^{ème} Fête Médiévale de St AY

Dimanche 9 Septembre 2007

Pour cette troisième fête médiévale le thème sera cette année la Chevalerie avec un effort particulier en direction **des enfants**.

10h Début de la Fête.

La vie du camp médiéval avec ses ateliers (fabrication de cote de maille, allumage du feu, couture, épice, enluminure)*

En outre dans une tente, une charmante damoiselle Petite Main accueillera toute la journée les jouvenceaux et jouvencelles voulant se vestir qui en chevalier, cette autre en dame, celui-ci en Robin des bois, gitanes, gueux...les enfants vont pouvoir confectionner un accessoire notamment un bouclier aux armes de St AY.

Ces enfants vont ensuite pouvoir accomplir le parcours du jeune chevalier ou de la jeune amazone, cinq épreuves les attendent, ils seront ensuite adoubés .*

Déambulation des musiciens du jongleur et du magicien.*

11h 30 (Sortie de messe par la porte principale de l'église) Le public est alors invité à se rendre en cortège dans le jardin du presbytère pour l'inauguration de la 3^{ème} Fête Médiévale suivie d'un vin d'honneur.

12h 30 : Un banquet médiéval se déroulera alors avec animation entre les plats : danse, musique, jonglage, magie, contes et fabliaux.

14h 30 : Reprise des animations* sur la fête.

15h (1^{er} Temps fort): La farce du pâté et de la Tarte

15h 30 : Reprise des animations* sur la fête.

16h (2^{ème} temps fort): Combat

16h 30 : Reprise des animations* sur la fête.

17h (3^{ème} temps fort) : Jonglage et sagas interactives.

17h 30 : Reprise des animations* sur la fête.

18h (4^{ème} temps fort) : En bouquet final de cette III^{ème} Médiévale Tous les artistes vont se succéder durant près d'une heure : Danse médiévale, chant, musique, jonglage, magie, craché de feu ...lors de ce final tous les enfants chevaliers et amazones d'un jour viendront rejoindre les artistes lors du salut final.